



# VENDESPIL



ARK 1/3

 <p><b>FARLIGT AFFALD</b></p>	 <p><small>FARLIGT AFFALD</small></p>	 <p><b>TEKSTILAFFALD</b></p> <p><small>TEKSTILAFFALD</small></p>	 <p><small>TEKSTILAFFALD</small></p>
 <p><b>MADAFFALD</b></p>	 <p><small>MADAFFALD</small></p>	 <p><b>RESTAFFALD</b></p> <p><small>RESTAFFALD</small></p>	 <p><small>RESTAFFALD</small></p>
 <p><b>PLAST</b></p>	 <p><small>PLAST</small></p>	 <p><b>MAD- &amp; DRIKKEKARTONER</b></p>	 <p><small>MAD- &amp; DRIKKEKARTONER</small></p>
 <p><b>GLAS</b></p>	 <p><small>GLAS</small></p>	 <p><b>METAL</b></p> <p><small>METAL</small></p>	 <p><small>METAL</small></p>
 <p><b>PAP</b></p> <p><small>PAP</small></p>	 <p><small>PAP</small></p>	 <p><b>PAPIR</b></p> <p><small>PAPIR</small></p>	 <p><small>PAPIR</small></p>



# VENDESPIL



 <p><b>FARLIGT AFFALD</b></p>	 <p><small>FARLIGT AFFALD</small></p>	 <p><b>TEKSTILAFFALD</b></p> <p><small>TEKSTILAFFALD</small></p>	 <p><small>TEKSTILAFFALD</small></p>
 <p><b>MADAFFALD</b></p>	 <p><small>MADAFFALD</small></p>	 <p><b>RESTAFFALD</b></p> <p><small>RESTAFFALD</small></p>	 <p><small>RESTAFFALD</small></p>
 <p><b>PLAST</b></p>	 <p><small>PLAST</small></p>	 <p><b>MAD- &amp; DRICKE-KARTONER</b></p>	 <p><small>MAD- &amp; DRICKE-KARTONER</small></p>
 <p><b>GLAS</b></p>	 <p><small>GLAS</small></p>	 <p><b>METAL</b></p>	 <p><small>METAL</small></p>
 <p><b>PAP</b></p>	 <p><small>PAP</small></p>	 <p><b>PAPIR</b></p>	 <p><small>PAPIR</small></p>



# VENDESPIL

ARK 3/3

## Spillevejledning

1. Print brikkerne i farver og fastgør dem eventuelt på et stykke karton, inden du klipper dem ud.
2. Hold brikker med affaldssymboler og brikker med billeder af affald adskilt.
3. Læg alle brikkerne med forsiden nedad på bordet.
4. Tag en brik fra hver kategori og vend dem om, så du kan se symbolet og billedet. Prøv at finde et billede og et symbol, der passer sammen.



5. Hvis du finder et match, fjern brikkerne fra bordet og læg dem til side.
6. Hvis der ikke er et match, skal du huske, hvor brikkerne blev vendt om, og vende dem igen, så de er med forsiden nedad.
7. Lad den næste spiller gentage trin 4-7.
8. Fortsæt med at vende brikkerne og finde matchende par, indtil alle brikkerne er fjernet fra bordet.
9. Tæl antallet af matchende par for at finde vinderen. Spilleren med flest match vinder spillet.

## Spil-variant

Du kan justere sværhedsgraden afhængigt af aldersgruppen. For de yngste kan det være lettere at matche billede med billede og symbol med symbol.



Print og klip da to eksemplarer af hver brik, så der er tilstrækkeligt med brikker til denne variant af spillet.

God fornøjelse med affalds-vendespiilet!